

CORSO AGGIORNAMENTO ARBITRI ASSOCIATI

15/11/2021



FIPAVBERGAMO
Comitato Territoriale di Bergamo





**NOVITA'
REGOLAMENTARI
VADEMECUM
PROTOCOLLO COVID**



NOVITA' REGOLAMENTARI

LA DOCUMENTAZIONE



**Regole di Gioco
2022-2024**



**Casistica Ufficiale
2022-2024**

LA DOCUMENTAZIONE



Indicazioni Tecniche per Ufficiali di Gara 2021-2022



Normative Federali

stagione 2021/2022



LA DOCUMENTAZIONE

<https://www.federvolley.it/documenti-0>

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

1.4.5

Area di riscaldamento

Per le competizioni mondiali ed ufficiali FIVB, le *aree di riscaldamento*, di dimensioni approssimativamente di 3 x 3 m, sono collocate agli angoli, dal lato delle panchine, oltre la zona libera, dove non ostruiscono la visuale degli spettatori, o in alternativa dietro la panchina, dove la tribuna inizi oltre 2,5 m sopra la superficie di gioco.

Tali aree, così definite, sono obbligatorie nei campionati nazionali FIPAV.

1.4.6

Area di penalizzazione

~~Un'area di penalizzazione, di dimensioni approssimativamente di 1 x 1 m ed equipaggiata con due sedie, è localizzata nell'area di controllo, all'esterno del prolungamento di ciascuna linea di fondo. Essa può essere delimitata con linee di colore rosso di 5 cm di larghezza.~~

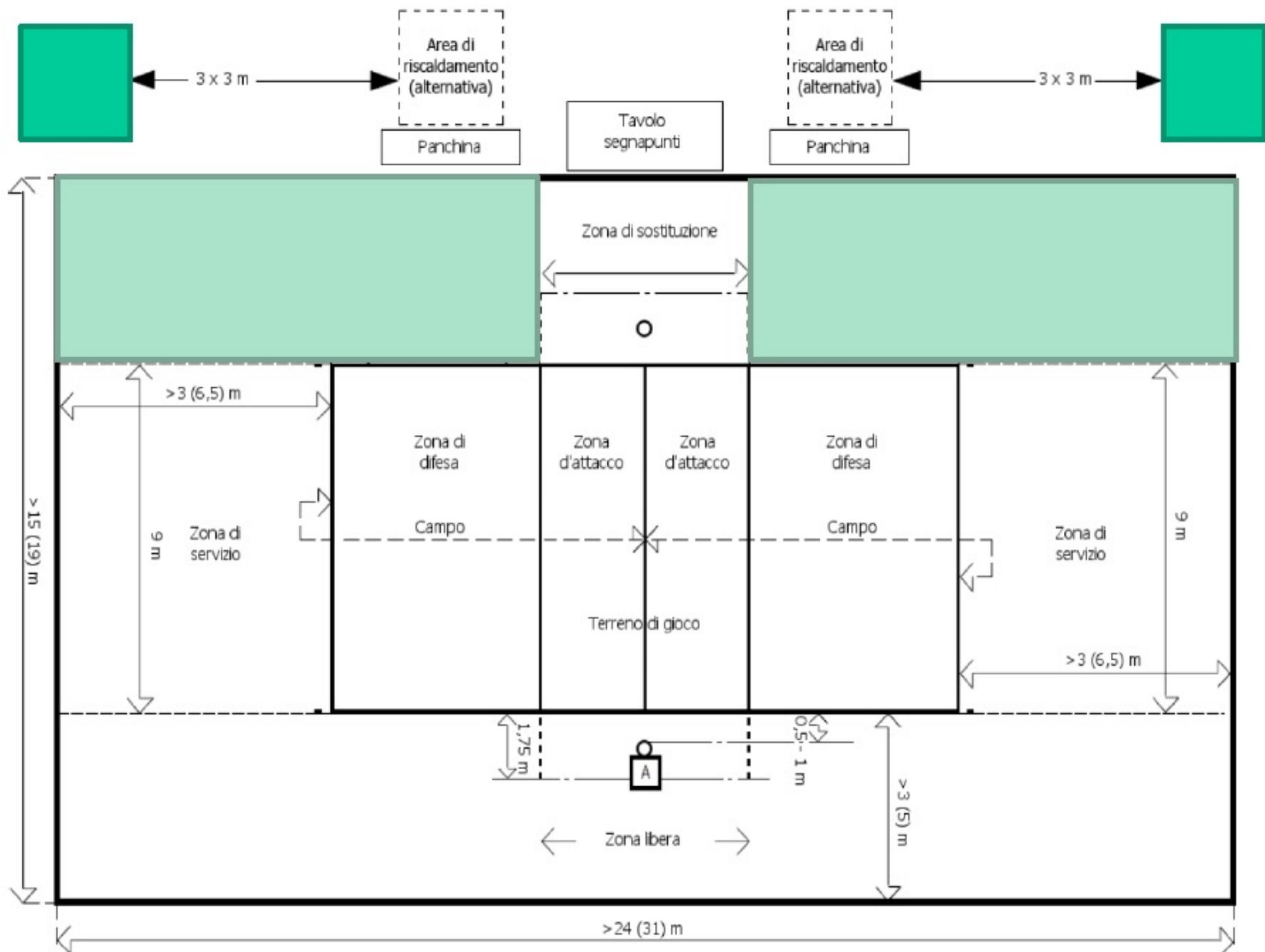
~~*Regola non applicata nei campionati FIPAV.*~~

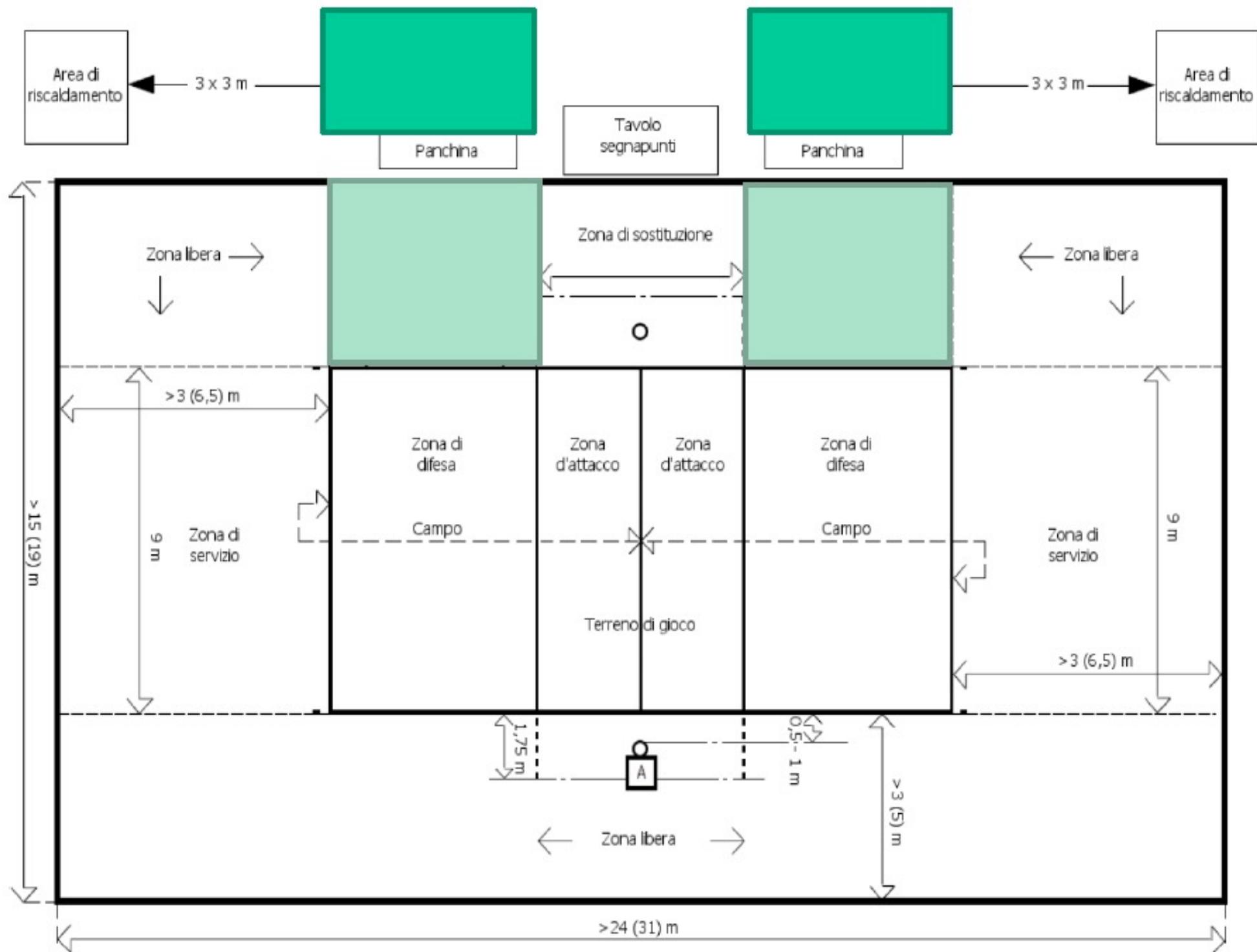
LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

5.2.3 DURANTE LA GARA, l'allenatore:

5.2.3.4 può, come gli altri componenti della squadra, dare istruzioni ai giocatori in gioco. L'allenatore può dare queste istruzioni anche stando in piedi o muovendosi nella zona libera davanti alla propria panchina, dal prolungamento della linea d'attacco all'area di riscaldamento, se situata presso l'angolo dell'area di gioco, senza disturbare o ritardare il gioco. Nel caso l'area di riscaldamento fosse situata dietro la panchina, l'allenatore potrà muoversi dal prolungamento della linea d'attacco alla fine del proprio campo, ma senza ostruire la visuale dei giudici di linea.

1.3.4, 1.3.5,
1.4.5; F. 1, 2





LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

5 RESPONSABILI DELLA SQUADRA

Il *capitano della squadra* e l'*allenatore* sono entrambi responsabili della condotta e della disciplina dei componenti la loro squadra.

20

I Libero ~~non~~ possono essere **sia** capitano della squadra, **sia** capitano in gioco.

19.1

4.1.2 Uno dei giocatori, ~~diverso dal Libero~~, è il *capitano della squadra* che deve essere indicato sul referto di gara.

5.1, 19.1.3

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

5.1.2 DURANTE LA GARA e finché è sul terreno di gioco, il capitano della squadra esplica le funzioni di *capitano in gioco*. Quando il capitano della squadra non è sul terreno di gioco, l'allenatore o lui stesso devono designare un altro giocatore in campo, ~~ma non il Libero~~, che assuma le funzioni di capitano in gioco. Questo capitano in gioco mantiene tale responsabilità fin quando è sostituito/~~rimpiazzato~~ o ritorna in gioco il capitano della squadra o termina il set.

19.4.2.5 Se l'allenatore chiede che il capitano della squadra sia ridesegnato come Libero, ciò è permesso, ~~ma in questo caso egli deve rinunciare a tutti i suoi diritti di leader.~~

15.3.1

5.1.2, 19.4.1

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

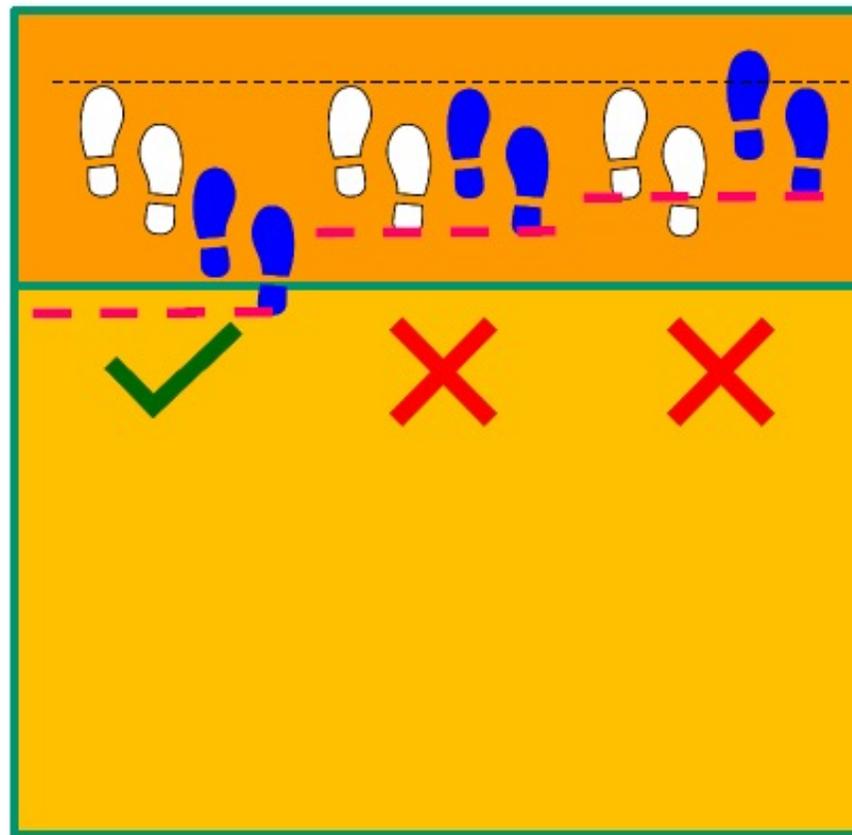
7.4 POSIZIONI

7.4.3 Le posizioni dei giocatori sono determinate e controllate attraverso il contatto dei loro piedi con il terreno (l'ultimo contatto con il terreno fissa la posizione del giocatore) come segue:

7.4.3.1 ogni giocatore difensore deve essere alla stessa distanza o avere almeno una parte di un piede più distante dalla linea centrale del piede più avanzato del corrispondente avanti;

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

RdG 2017-2020

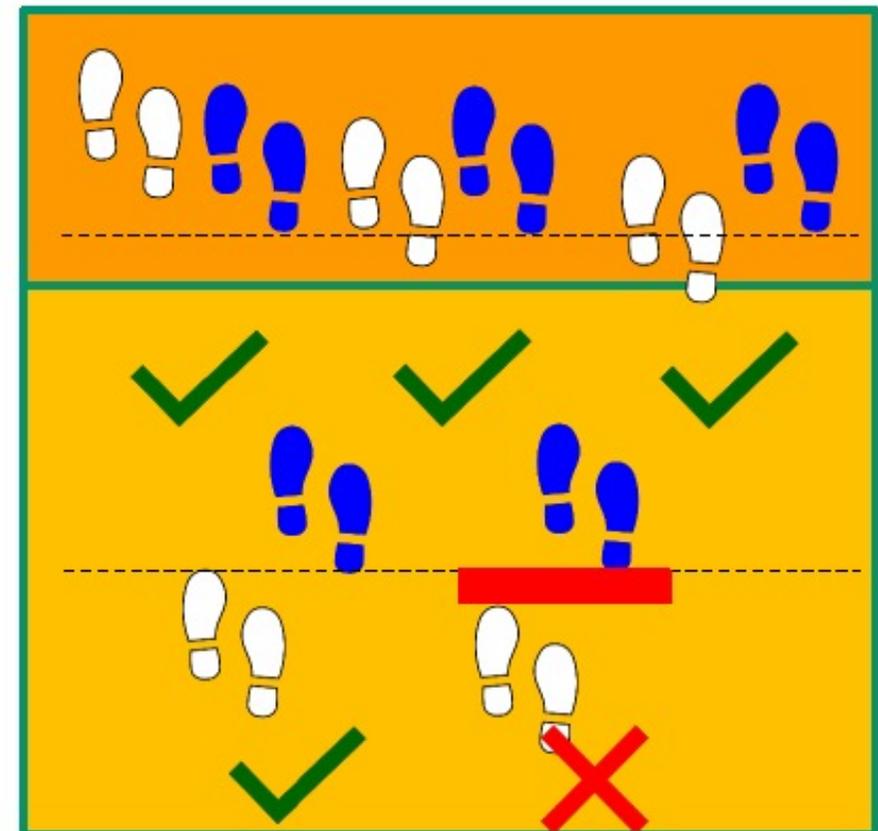
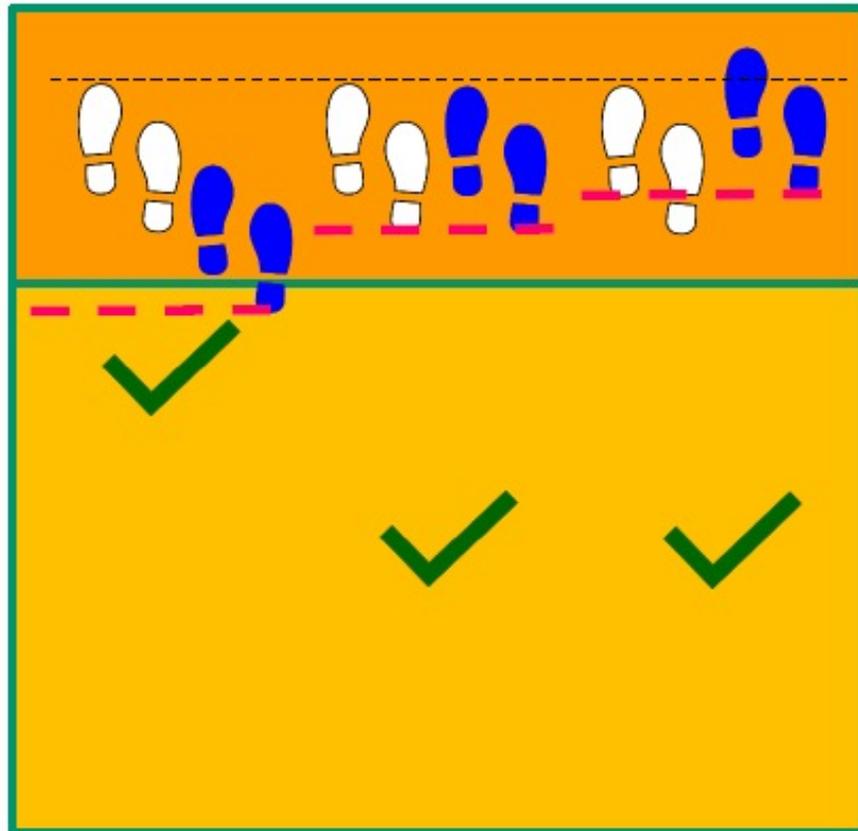


 **Giocatore
avanti**

 **Giocatore
difensore**

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

Nuove RdG 2022-2024



 Giocatore avanti

 Giocatore difensore

 Giocatore avanti

 Giocatore difensore

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

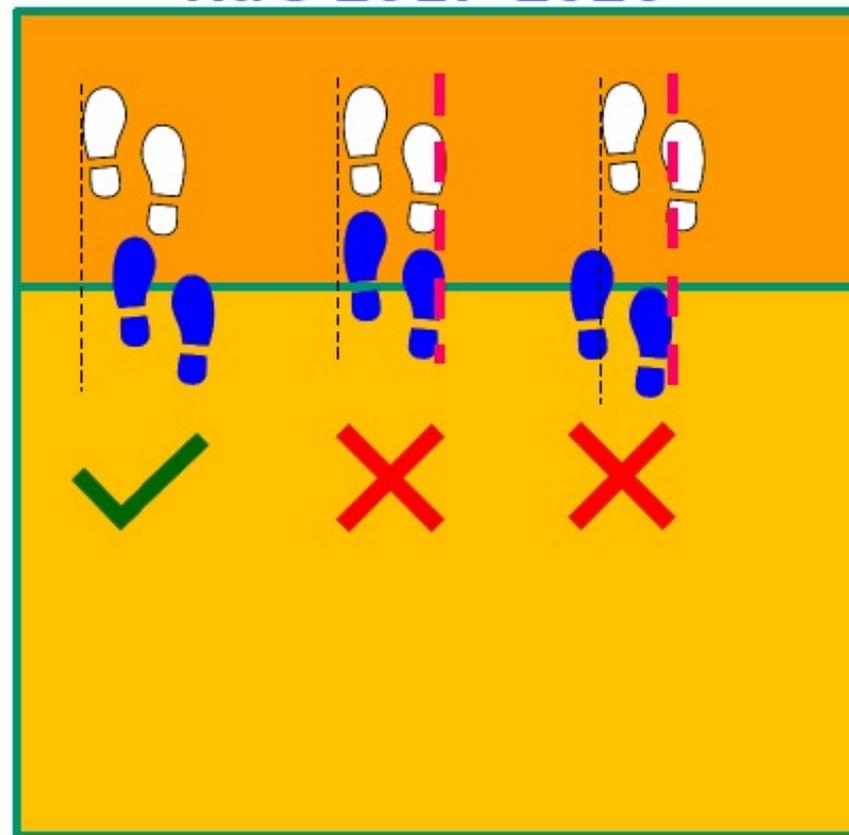
7.4 POSIZIONI

7.4.3.2 ogni giocatore destro (sinistro) deve essere alla stessa distanza o avere almeno una parte di un piede più vicino alla linea laterale destra (sinistra) dei piedi più distanti dalla linea laterale destra (sinistra) degli altri giocatori della propria linea.

1.3.2; F. 4b

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

RdG 2017-2020



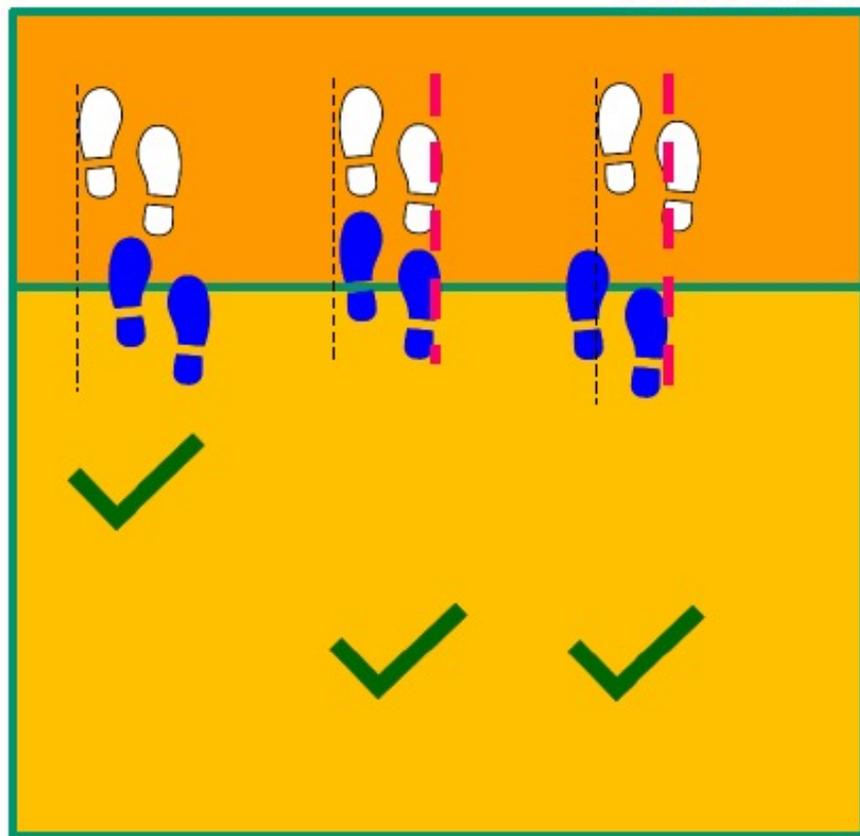
Giocatore
di sinistra



Giocatore
di destra

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

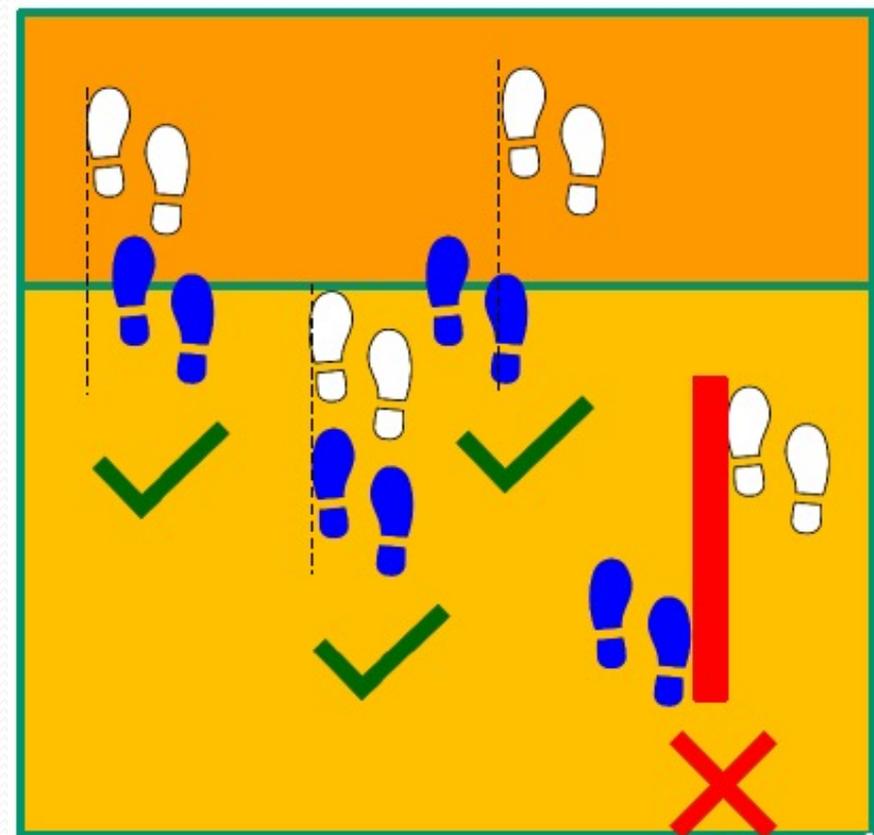
Nuove RdG 2022-2024



Giocatore di sinistra



Giocatore di destra



Giocatore di sinistra



Giocatore di destra

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

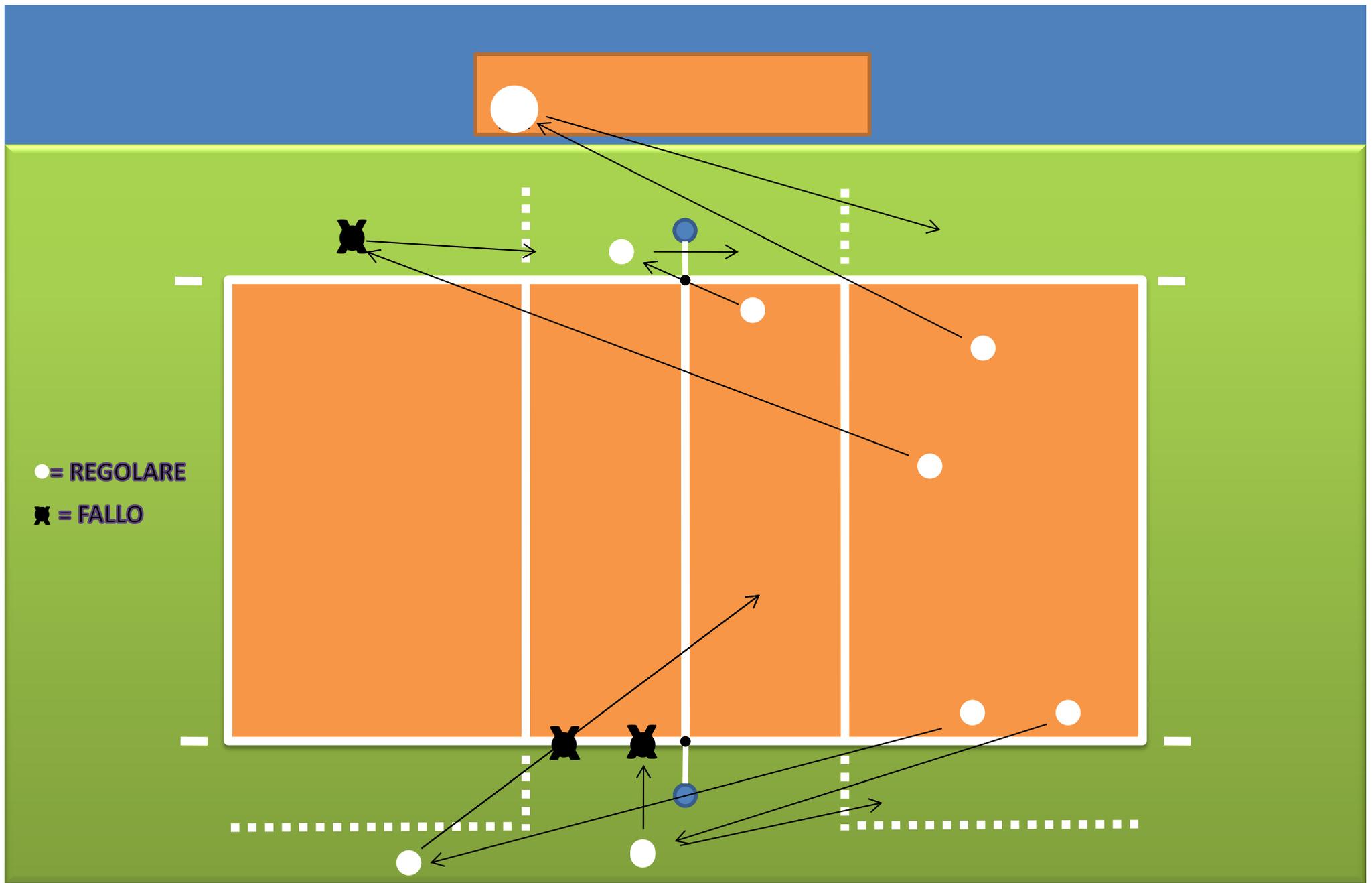
9 GIOCARE LA PALLA

Ogni squadra deve giocare nella propria area e spazio di gioco (ad eccezione della Regola 10.1.2). Tuttavia la palla può essere recuperata oltre la propria zona libera e sopra al tavolo del segnapunti, per tutta la sua estensione.

10.1.2

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO





● = REGOLARE
✘ = FALLO

PALLA CHE ATTRAVERSA IL PIANO VERTICALE DELLA RETE VERSO LA ZONA LIBERA OPPOSTA

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

14.6 FALLI DI MURO

F. 11.12

14.6.1 Il giocatore a muro tocca la palla nello spazio avverso prima **del** ~~e contemporaneamente al~~ colpo d'attacco avversario.

14.3; F. 11.20

14.3 MURARE NELLO SPAZIO OPPOSTO

Nel muro, il giocatore può passare le mani e le braccia oltre la rete, a condizione che questa azione non interferisca con il gioco avversario. Quindi non è permesso toccare la palla oltre la rete **prima** che un avversario **effettui** un colpo d'attacco.

13.1.1

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO



**Giocatore
attaccante**



**Giocatore
a muro**



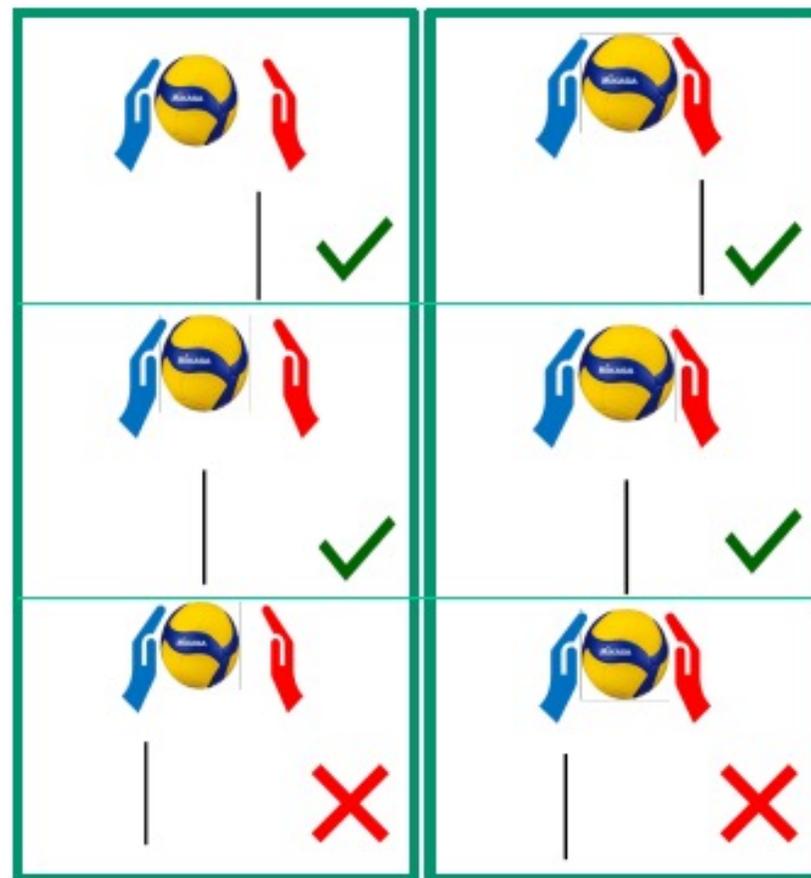
LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO



**Giocatore
attaccante**



**Giocatore
a muro**



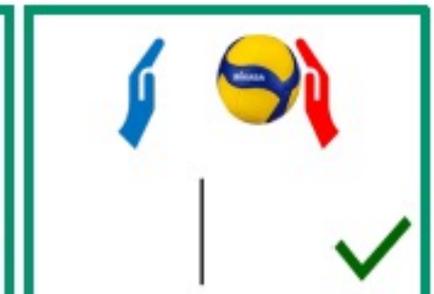
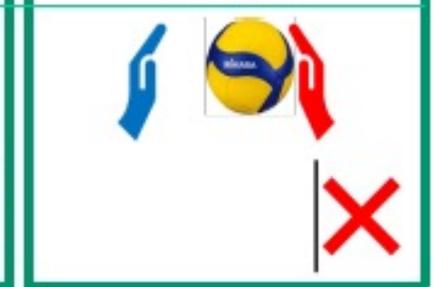
LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO



**Giocatore
attaccante**



**Giocatore
a muro**

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

CASISTICA REGOLA 14

1. PUÒ UN GIOCATORE A MURO INVADERE LO SPAZIO AVVERSO CON LE MANI AL DI SOPRA DELLA RETE?

Sì. Il giocatore, mentre esegue l'azione di muro, può toccare la palla oltrepassando la rete, ma **non prima del** tocco d'attacco dell'avversario.

Ne consegue quindi che fra le azioni consentite al giocatore a muro è compresa anche quella di intercettare un colpo d'attacco proveniente dal campo avverso toccando la palla nello spazio opposto, non solo **in occasione del** terzo tocco ma anche nel caso di un primo o di un secondo tocco. **Per questi ultimi due casi devono sussistere le** condizioni che la palla proveniente dal campo avverso rappresenti appunto un colpo d'attacco e che l'azione di muro non interferisca con il gioco avversario, ossia che non vi sia alcun **altro** giocatore, **oltre all'attaccante**, vicino alla palla e che stia tentando di giocarla. ~~Ciò significa che, nel caso di un tocco simultaneo del giocatore in attacco e di quello a muro con la palla completamente nello spazio dell'attaccante, quello del muro deve essere considerato un tocco irregolare e quindi sanzionato.~~

Ne consegue inoltre che un passaggio **effettuato con palla interamente nello spazio** avverso non **possa** essere murato, in quanto non si tratta di un'azione d'attacco. **Tale muro è invece consentito dal momento del** terzo tocco.

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

15.2 SEQUENZA DELLE INTERRUZIONI REGOLAMENTARI DI GIOCO

15.2.4 Non è permesso richiedere qualsiasi interruzione regolamentare di gioco dopo aver avuto una richiesta respinta e sanzionata con un avvertimento per ritardo di gioco nel corso della stessa interruzione (cioè prima del termine della successiva azione di gioco completata).

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

15. INTERRUZIONI

17. SUCCESSIVAMENTE AD UNA RICHIESTA DI INTERRUZIONE REGOLAMENTARE FORMULATA PRIMA DEL FISCHIO DI AUTORIZZAZIONE DEL SERVIZIO E SANZIONATA CON UN *RITARDO DI GIOCO*, L'ARBITRO PUÒ ACCORDARE UN'ALTRA RICHIESTA DI INTERRUZIONE AVANZATA DALLA STESSA SQUADRA PRIMA DELLA RIPRESA DEL GIOCO?

Nel caso di *avvertimento per ritardo di gioco*, no, come stabilito dalla Regola 15.2.4: un'eventuale richiesta deve essere respinta in quanto *impropria*, con le conseguenze del caso (vedi Casistica 15.9) ~~rigettata, senza ulteriori sanzioni, e l'arbitro deve informare la squadra che, per poter formulare una nuova richiesta di interruzione, dovrà attendere il termine della successiva azione di gioco completata~~, tranne nel caso di richiesta di una sostituzione eccezionale.

Nel caso di *penalizzazione per ritardo di gioco*, invece, entrambe le squadre hanno diritto di chiedere qualunque tipo di interruzione regolamentare.

15.2.4; C. 15.9

LE MODIFICHE DELLE REGOLE DI GIOCO

15. INTERRUZIONI

21. UNA SQUADRA CHIEDE UNA SOSTITUZIONE, CHE VIENE EFFETTUATA. PRIMA DELLA RIPRESA DEL GIOCO, UN ALTRO ATLETA DELLA STESSA SQUADRA DENUNCIA IL PROPRIO INFORTUNIO. PUÒ ESSERE CONCESSA LA SUA SOSTITUZIONE?

Sì, come previsto dalla Regola 15.11.1.3. Nel caso specifico, la sostituzione dell'atleta infortunato non rappresenta una richiesta della squadra, ma una necessità dovuta ad infortunio. Il giocatore infortunato, se sostituito in modo regolamentare, potrà prendere parte alla prosecuzione della gara.

Analogamente, qualora dopo una sostituzione richiesta da una squadra, un atleta in campo della stessa squadra subisca il provvedimento dell'espulsione (o della squalifica) e la sua sostituzione, **anche eccezionale**, risulti possibile ~~nei modi regolamentari~~, tale sostituzione sarà comunque concessa.

15.11.1.3



VADEMECUM

1 - Arrivo in palestra

Presentarsi subito al COVID Manager e presentargli il GREEN PASS o eventuale certificazione di esenzione.

1 - Arrivo in palestra

All'arrivo del segnapunti invitarlo ad iniziare la compilazione del referto sul terreno di gioco (protocollo COVID-19).

1 - Arrivo in palestra

Primo e Secondo Arbitro indosseranno la mascherina fino a sorteggio effettuato e al termine della gara.

Il segnapunti indosserà sempre la mascherina.

9 – Elenco partecipanti alla gara

N.B. 4: da quest'anno nelle under maschili possono giocare contemporaneamente 2 giocatori fuori quota.

Nel CAMP3 possono essere inseriti solo 3 fuori quota.

10 – Documenti per il riconoscimento

Sono equipollenti alla carta d'identità:

- **il passaporto,**
- **la patente di guida,**
- **la patente nautica,**
- **il libretto di pensione,**

10 – Documenti per il riconoscimento

- **il patentino di abilitazione alla conduzione di impianti termici,**
- **il porto d'armi,**
- **le tessere di riconoscimento, purché munite di fotografia e di timbro o di altra segnatura equivalente, rilasciate da un'amministrazione dello Stato**

10 – Documenti per il riconoscimento

- **Non è consentito il riconoscimento tramite un documento d'identità visualizzato con un dispositivo mobile.**

10 – Documenti per il riconoscimento

N.B. 3: Il riconoscimento dei partecipanti alla gara dovrà avvenire nel rispetto della distanza interpersonale di almeno 1,5 metri tra gli stessi e gli Arbitri e comunque non all'interno dello spogliatoio arbitrale (potrà quindi essere effettuato in un corridoio, o in una sala di adeguate dimensioni, oppure all'interno dell'area di gioco).

11 - SEGNAPUNTI

La compilazione del referto di gara dovrà avvenire al tavolo del Segnapunti.

Gli Arbitri, dopo l'avvenuto controllo della documentazione trasmessa dalle Società, affideranno al Segnapunti i moduli CAMP3 e ogni altro documento necessario per la compilazione del referto di gara.

11 - SEGNAPUNTI

Al termine della gara, tranne in caso di situazioni che indichino l'opportunità di un diverso comportamento, il controllo del referto di gara e l'apposizione delle firme avverranno al tavolo del Segnapunti.

17 - CONSEGNA DOCUMENTAZIONE DELLA GARA

Tutta la documentazione deve essere consegnata in federazione entro le 18.00 del lunedì successivo alla gara.

17 - CONSEGNA DOCUMENTAZIONE DELLA GARA

- **referto;**
- **due CAMP3;**
- **CAMPRI SOC fornito dalla squadra ospitante;**

18 - LIBERO

Sarà possibile iscrivere a referto 14 atleti/e.

Pertanto nei campionati ove previsto il Libero, se una squadra ha più di 12 atleti/e iscritti a referto, due di questi dovranno svolgere la funzione di Libero:

18 - LIBERO

Es.:

12 atleti/e senza alcun Libero

oppure

11 atleti/e e due Libero (L)

oppure

12 atleti/e e due Libero (L)

18 - LIBERO

Invece nei campionati dove non è prevista la figura del Libero (U13f) si possono iscrivere fino ad un massimo di 14 giocatori. (Guida pratica 2021-2022)

24 - CAMPIONATI DI CATEGORIA

Settore Maschile

Categoria	Limiti di Età	Altezza Rete	Utilizzo Libero	Utilizzo 2° Libero
Under 19	Nati dal 2003 al 2009	m. 2,43	SI	SI
Under 17	Nati dal 2005 al 2009	m. 2,35*	SI	SI
Under 15	Nati dal 2007 al 2010	m. 2,24**	SI	SI
Under 13 6vs6	Nati dal 2009 al 2011	m. 2,05	SI	SI
Under 13 3vs3	Nati dal 2009 al 2011	m. 2,05	NO	NO

(*) – per tutta la fase territoriale l'altezza della rete è fissata a 2,35 e per le fasi successive l'altezza della rete è fissata a 2,43

(**) – per tutta la fase territoriale l'altezza della rete è fissata a 2,24 e per le fasi successive l'altezza della rete è fissata a 2,35

24 - CAMPIONATI DI CATEGORIA

Fallo di doppio tocco

Nei campionati Under 13 6 vs 6, Under 14 e Under 15, non si applicherà la **Regola 9.3.4** relativa al fallo di **DOPPIO TOCCO** (“un giocatore tocca la palla due volte in successione o la palla tocca in successione varie parti del corpo”) limitatamente alla sola valutazione del secondo tocco di squadra effettuato in “palleggio” e che non sia intenzionalmente di attacco. Fermo restando che il criterio valutativo dei tocchi di palla deve essere improntato a garantire la continuità del gioco coerentemente con il contesto tecnico della gara, ne consegue che non dovranno essere sanzionati falli di doppio tocco (cosiddette “doppie”) quando un qualsiasi giocatore, non necessariamente un palleggiatore, effettua un secondo tocco di squadra in palleggio che non sia intenzionalmente diretto verso il campo avversario (in tale caso l’approccio valutativo dovrà essere analogo a quello del terzo tocco di squadra).

Si conferma quanto previsto dalle **Regole 9.2.3.2** (“al primo tocco di squadra, la palla può toccare consecutivamente più parti del corpo di un giocatore, a condizione che tali contatti avvengano nel corso di un’unica azione”) e **9.3.3.** (fallo di palla trattenuta: “la palla è fermata e/o lanciata, non rimbalza al tocco”).

24 - CAMPIONATI DI CATEGORIA

Norme Tecniche Under 13 6 vs 6 e 3 vs 3

La battuta dovrà essere obbligatoriamente da sotto la spalla in qualunque forma. La mancata osservanza di tale norma comporta la perdita del punto.

24 - CAMPIONATI DI CATEGORIA



Norme Tecniche Under 14 e Under 15

Nelle categorie **Under 14 e Under 15 maschile** sarà **obbligatorio** effettuare la battuta con i piedi a terra con tecnica Float o Spin e con limite sino ad un massimo di due metri dalla linea di fondo campo (11 mt dalla linea di metà campo – deve essere tracciata la suddetta linea per facilitare l'operato arbitrale). Sarà considerato fallo qualsiasi tipo di battuta **non effettuata CON I PIEDI A TERRA**. La mancata osservanza di tale norma (tipologia di battuta e distanza di due metri dalla linea di fondo campo) comporterà la perdita del punto. Nel caso di adozione della battuta dal basso questa non verrà sanzionata.



24 - CAMPIONATI DI CATEGORIA

Settore Femminile

Categoria	Limiti di Età	Altezza Rete	Utilizzo Libero	Utilizzo 2° Libero
Under 19	Nati dal 2003 al 2009	m. 2,24	SI	SI
Under 18	Nati dal 2004 al 2009	m. 2,24	SI	SI
Under 16	Nati dal 2006 al 2010	m. 2,24	SI	SI
Under 14	Nati dal 2008 al 2011	m. 2,15	SI	SI
Under 13	Nati dal 2009 al 2011	m. 2,15	NO	NO

24 - CAMPIONATI DI CATEGORIA

Norme Tecniche

Nei campionati Under 13, Under 14 e Under 15, non si applicherà la **Regola 9.3.4** relativa al fallo di **DOPPIO TOCCO** (“un giocatore tocca la palla due volte in successione o la palla tocca in successione varie parti del corpo”) limitatamente alla sola valutazione del secondo tocco di squadra effettuato in “palleggio” e che non sia intenzionalmente di attacco. Fermo restando che il criterio valutativo dei tocchi di palla deve essere improntato a garantire la continuità del gioco coerentemente con il contesto tecnico della gara, ne consegue che non dovranno essere sanzionati falli di doppio tocco (cosiddette “doppie”) quando un qualsiasi giocatore, non necessariamente un palleggiatore, effettua un secondo tocco di squadra in palleggio che non sia intenzionalmente diretto verso il campo avversario (in tale caso l’approccio valutativo dovrà essere analogo a quello del terzo tocco di squadra).

Si conferma quanto previsto dalle **Regole 9.2.3.2** (“al primo tocco di squadra, la palla può toccare consecutivamente più parti del corpo di un giocatore, a condizione che tali contatti avvengano nel corso di un’unica azione”) e **9.3.3.** (fallo di palla trattenuta: “la palla è fermata e/o lanciata, non rimbalza al tocco”).

26 - PROCEDURE PER L'INVIO DEI RISULTATI VIA SMS

+39 3479485773

<codice comitato>spazio<codice alfanumerico del campionato>spazio<numero gara>spazio <set vinti dalla squadra di casa>spazio<set vinti dalla squadra ospite>cancelletto <parziale 1° set squadra di casa>spazio <parziale 1° set squadra ospite>spazio<...e così via per ogni set disputato>.

26 - PROCEDURE PER L'INVIO DEI RISULTATI VIA SMS

<codice comitato>spazio<codice alfanumerico del campionato>spazio<numero gara>spazio <set vinti dalla squadra di casa>spazio<set vinti dalla squadra ospite>cancelletto <parziale 1° set squadra di casa>spazio <parziale 1° set squadra ospite>spazio<...e così via per ogni set disputato>.

Es.: gara n° 643 di 1 Divisione Femminile Girone A tra BLU e ROSSI (come da designazione) terminata 3-1 per i ROSSI con i parziali 25-10 10-25 25-15 25-16.

Il messaggio da inviare deve essere il seguente:

04012 1dfa 643 1 3#10 25 25 10 15 25 16 25

DA INVIARE APPENA TERMINATA LA GARA

27 - CAMPRISOC

Il modulo CAMPRISOC è stato aggiornato inserendo la figura del COVID Manager.



MODULO PER SERVIZIO DI PRIMO SOCCORSO

MODULO

CAMPRISOC

2020/2021

Da compilare da parte della società ospitante e da consegnare insieme al CAMP3 agli arbitri della gara:

Serie _____ N° _____ del _____

Squadra ospitante _____

Squadra ospite _____

Con la presente si DICHIARA che:

- E' presente l'ambulanza provvista di defibrillatore, il cui operatore sanitario responsabile dell'ambulanza e delle operazioni sanitarie durante tutto lo svolgimento della partita è il Sig. _____ ;
 - E' presente il defibrillatore all'interno dell'impianto;
 - E' presente l'addetto all'utilizzo del defibrillatore Sig. _____
con certificato di abilitazione _____ ;
 - E' presente il Covid Manager Sig. _____
con documento di identità _____
- Numero cellulare _____ ;

Firma del Dirigente Accompagnatore

Firma del Capitano

27 - CAMPRISOC

Si raccomanda di prestare la massima attenzione quando si ritira il modulo, controllando che sia stato compilato correttamente in tutte le sue parti e che sia stato firmato dal capitano e dal dirigente (se presente).



PROTOCOLLO COVID

29 – PROTOCOLLO COVID19

“PROTOCOLLO per lo svolgimento delle Attività Federali - SERIE C, SERIE D, DIVISIONI, CAMPIONATI di CATEGORIA, ATTIVITA’ PROMOZIONALE e SITTING VOLLEY”

<https://guidapratica.federvolley.it/>



GUIDA PRATICA

Tesseramento

Campionati

Tecnici

Scuola e Promozione

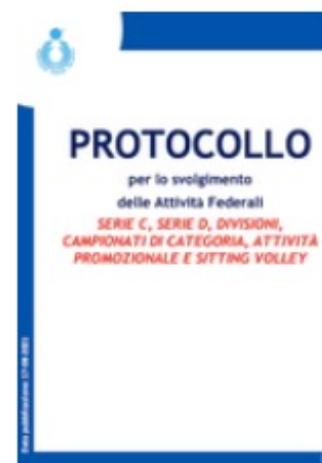
Covid-19



Covid-19

Covid-19

Stagione 2021-2022



29 – PROTOCOLLO COVID19

**La federazione ha predisposto delle FAQ
che si trovano al seguente link:**

<https://guidapratica.federvolley.it/covid-19/faq>



GUIDA PRATICA

Tesseramento

Campionati

Tecnici

Scuola e Promozione

Covid-19



Covid-19 / FAQ

Domande frequenti

[Pulizia, Disinfezione, Sanificazione](#)

[Test Diagnostici Covid-19](#)

[Covid Manager](#)

[Varie](#)

[Archivio](#)

28 – PROTOCOLLO COVID19 –

Sorteggio



- **Mantenere il distanziamento maggiore di 1,5 m**
- **Saluto alternativo alla stretta di mano**
- **Indossare la mascherina fino al termine del sorteggio**

28 – PROTOCOLLO COVID19 –

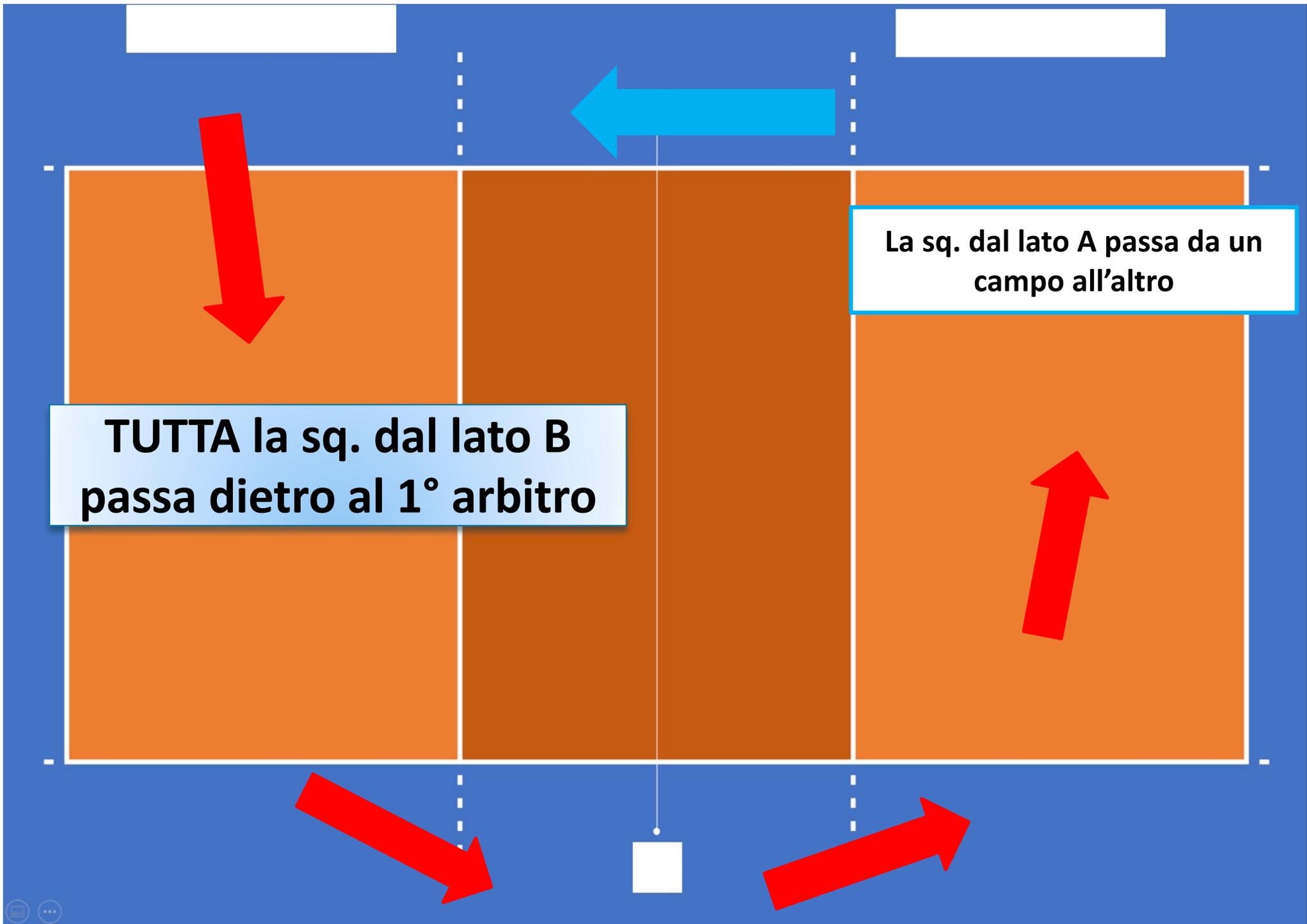
Saluto iniziale



28 – PROTOCOLLO COVID19 –

Cambio Campo

In base al protocollo “al cambio di campo alla fine di ogni set sarà necessario separare lo spostamento delle squadre da un campo all’altro ...” – anche i componenti della panchina gireranno in senso antiorario seguendo i sette giocatori in campo – “ ... e dovrà essere garantita idonea pulizia e disinfezione di ciascuna panchina a cura della Società ospitante.”



**TUTTA la sq. dal lato B
passa dietro al 1° arbitro**

**La sq. dal lato A passa da un
campo all'altro**

28 – PROTOCOLLO COVID19 –

Saluto Finale



28 – PROTOCOLLO COVID19 –

Mascherina

a. i giocatori in panchina o in zona di riscaldamento dovranno indossare la mascherina, così come tutti gli altri componenti della squadra (primo allenatore escluso dall'obbligo);

28 – PROTOCOLLO COVID19 –

Mascherina

b. il giocatore LIBERO si può considerare parte integrante dei giocatori in campo, per cui è esentato dall'obbligo di indossare la mascherina quando in panchina;

28 – PROTOCOLLO COVID19 –

Mascherina

c. qualora anche i giocatori in campo volessero indossare la mascherina (singolarmente o come squadra), gli arbitri non porranno alcuna obiezione;

28 – PROTOCOLLO COVID19 –

Mascherina

d. è necessario per arbitri e componenti delle squadre utilizzare la mascherina in occasione del riconoscimento pre-gara e del sorteggio ed in ogni altra situazione di contatto ravvicinato;

28 – PROTOCOLLO COVID19 –

Mascherina

e. gli UdG dovranno utilizzare la mascherina durante gli scambi verbali con il segnapunti e/o asciugatori e/o i componenti delle squadre

28 – PROTOCOLLO COVID19 –

note

Il Covid Manager deve essere presente per tutta la durata dell'incontro.

28 – PROTOCOLLO COVID19 –

note

Qualora il pallone sia recuperato fuori dall'area di controllo, si deve provvedere alla sua igienizzazione.

CORSO AGGIORNAMENTO ARBITRI ASSOCIATI

15/11/2021



FIPAVBERGAMO
Comitato Territoriale di Bergamo

